

ПОБЕГ ИЗ ТЮРЬМЫ - JAIL BREAK

Ваш друг был схвачен Альянсом, и вы не намерены позволять им уйти. Плохой план лучше, чем никакого плана...

ПОДГОТОВКА

Во время выбора капитана игроки также выбирают любую карту из колоды Нград за голову. Объедините каждую выбранную Награду с соответствующей картой Разыскиваемого Экипажа и поместите две карты рядом со Списком Самых Разыскиваемых в Вселенной. Они - пленники Альянса!

ЦЕЛЬ 1: Брюхо зверя



Alliance Cruiser
White Sun

Необходимо получить доверие Харкена

Проведите Проверку на Абордаж  на Крейсере Альянса.
В случае успеха:



1-9

Убить 2 членов Экипажа. Уклонение. Ордер.

10+

Убить 1 члена Экипажа. Спасите вашего Беглеца в Розыске (стр. 10). Уклонение и Ордер. Цель Выполнена.

ЦЕЛЬ 2: Бэджер все исправит...



Persephone
Lux

Необходимо получить доверие Бэджера

Летите к Персефоне. Совершите Сделку с Бэджером и заплатите 5000 долларов, чтобы сбросить все Ордера на вас. Цель Выполнена.
Бэджер замел твои следы.

ЦЕЛЬ 3: Спасайся, кто может!



Three Hills
Georgia

Первый игрок, прибывший на Three Hills с 2 жетонами Цели, выигрывает игру!

"Знаешь, есть такой девиз. Символ веры среди людей вроде нас. Вы, наверное, слышали: не бросайте никого позади."

-Yosh



2 Часа



藍太阳公司

YOU CAN'T TAKE



THE SKY FROM ME

ВЫБОР, КОТОРЫЙ МЫ ДЕЛАЕМ - THE CHOICES WE MAKE

*Даже хороший человек может время от времени меняться. Верный и прямой путь может пролегать и по кривой дорожке.
В конце концов, след, который оставляет человек, сводится к тому, какой выбор он делает.*

ПОДГОТОВКА

После получения стартовых заданий извлеките все оставшиеся Пиратские Задания из Колод Контактв и поместите их в стопки сброса. Перемешайте Колоды Контактв.

ОСОБОЕ ПРАВИЛО СЦЕНАРИЯ

После успешного выполнения любого Пиратского Задания атакующий может также украсть 1 жетон Цели у атакованного соперника.

ТРУДНЫЙ ВЫБОР

Зарабатывайте жетон цели каждый раз, когда вы:

- ✓ Выполняете Пиратскую Работу.
- ✓ Выполняете Криминальную Работу.
- ✓ Доставляете Беглеца в Розыске.
- ✓ Выполняете Контрабандную Работу.

- Сейчас трудные времена. Человек может получить работу, он может не особо присматриваться, что это за работа. Но человек, который узнает все подробности ситуации... ну, тогда у него есть выбор."
- Шериф Борн

ПОБЕДА В ИГРЕ

Первый игрок, у которого в начале его хода есть 5 жетонов Целей, выигрывает игру.

Ты оставил свой след в этой Вселенной.



2-3 Часа



РvР Ориентирован : Для Опытных Игроков

YOU CAN'T TAKE



THE SKY FROM ME

...СОКРОВИЩЕ ДРУГОГО ЧЕЛОВЕКА - ...ANOTHER MAN'S TREASURE

Богатство можно измерить многими способами. В некоторых частях "Вселенского Альянса" кредиты не стоят бумаги, на которой они напечатаны. Для этих регионов требуется более практическая мера богатства. Соберите гору товаров и запасных частей, используя любые необходимые средства. Разрывайте контракты, крадите у своих соперников или глодайте кости. Все сгодится!

ПОДГОТОВКА

Выберите Порт приписки (стр. 13). Убежища должны быть в Пограничном Пространстве.

После получения стартовых заданий извлеките все оставшиеся Пиратские Задания из Колод Контактв и поместите их в стопки сброса. Перемешайте Колоды Контактв.

ОСОБОЕ ПРАВИЛО СЦЕНАРИЯ

Корабли в их Потрах приписки не могут быть захвачены соперниками

МУСОР ОДНОГО ЧЕЛОВЕКА...

Используйте действие Работы в вашем Потру, чтобы сбросить наборы из 4 контрабандных товаров, 4 грузов или 8 запчастей. Для каждого полного набора, который вы поставляете, возьмите жетон Цели. Вы можете доставить несколько наборов с помощью одного действия Работы. Вы можете доставлять только полные комплекты.

ПОБЕДА В ИГРЕ

Первый игрок с 4 жетонами Цели выигрывает игру!

"Хорошо иметь груз. Конечно, это делает нас мишенью для любого другого падальщика, но иногда это тоже забавно."

Малкольм Рейнольдс

А теперь ты что? Мелкий воришка с манией величия?"

- Печальный маленький король печального маленького холма."

Ривер Тэм



YOU CAN'T TAKE



THE SKY FROM ME